**Diagram klas w Visual Studio**

**Przykład 1.**

Tworzymy aplikację konsolową, wykorzystującą składnik diagram klas.

<https://github.com/kamandir82/pipo2>

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Dodajemy składnik „Projektant klas”

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Do utworzonej aplikacji konsolowej dodajemy nowy element projektu – Diagram klas

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Tworzymy diagram klas

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Widok wygenerowanych plików z definicją klasy

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Kolejna definicja klasy

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Obiekt Samochód wykorzystany w programie

**Zadania do wykonania**

Opublikuj je na swoim koncie GitHub / Bitbucket: pipo/lab3\_1.

Wykorzystaj narzędzie Diagram klas w VS.

1. Stwórz klasę liczby:

* składowe chronione a, b, c typu int
* publiczne metody dostępowe do składowych a, b, c
* konstruktor – zerujący składowe a, b, c

1. Stwórz dwa obiekty klasy liczby: L1 i L2. Wykorzystaj metody dostępowe i ustaw dowolne wartości liczbowe dla składowych a, b i c.
2. Stwórz klasę lepsze\_liczby:

* dziedziczy publicznie po klasie liczby
* dodaje składową chronioną d typu int
* konstruktor – wywołuje z klasy liczby oraz zeruje składową d

1. Stwórz obiekt klasy lepsze\_liczby o nazwie LL1.